

Jedlina-Zdrój, 20 czerwca 2024 r.

Informacja o wynikach naboru na stanowisko Głównego Specjalisty ds. Informatyki w Urzędzie Miasta w Jedlinie- Zdroju

W wyniku zakończenia procedury naboru na stanowisko Głównego Specjalisty ds. Informatyki w Urzędzie Miasta w Jedlinie-Zdroju zatrudniony zostanie Pan Tomasz Rybiński.

Uzasadnienie

W odpowiedzi na ogłoszenie o naborze na w/w stanowisko pracy aplikacje złożył jeden kandydat. Po dokonaniu oceny aplikacji zgodnie z wymogami formalnymi określonymi w ogłoszeniu o naborze na stanowisko Głównego Specjalisty ds. Informatyki w Urzędzie Miasta w Jedlinie-Zdroju Komisja Rekrutacyjna zakwalifikowała kandydata do następnego etapu naboru. W dniu 19.06.2024 r. w wyniku rozmowy kwalifikacyjnej Komisja Rekrutacyjna dokonała wyboru i stwierdziła, iż Pan Tomasz Rybiński spełnia wymagania określone w ogłoszeniu o naborze na w/w stanowisko tj.:

- 1) spełnia wymagania określone w ustawie o pracownikach samorządowych,
- 2) posiada wykształcenie niezbędne wymagane na stanowisku Głównego Specjalisty ds. Informatyki,
- 3) posiada wymagany w ogłoszeniu o naborze staż pracy, w tym doświadczenie zawodowe w strukturach samorządu terytorialnego, doświadczenie w zakresie cyberbezpieczeństwa, zarządzania siecią komputerową, serwerami, administrowania systemami i programami funkcjonującymi w Urzędzie, elektronicznym obiegiem dokumentów, a także kwalifikacje z zakresu ochrony danych osobowych,
- 4) Kandydat zaprezentował się jako osoba komunikatywna, kreatywna, która chętnie podejmuje nowe wyzwania i doskonali swoje kwalifikacje. Ponadto cechuje go wysoka kultura osobista i umiejętność autoprezentacji, kandydat spełnia także szereg wymagań dodatkowych wskazanych w ogłoszeniu o naborze.

Powyższe uzasadnia wybór Pana Tomasza Rybińskiego na stanowisko Głównego Specjalisty ds. Informatyki w Urzędzie Miasta w Jedlinie-Zdroju.

Sporządziła: K. Sławetna-Gulka
Sprawdził: 20.06.24 v. J

BURMISTRZ MIASTA
Jedlina-Zdrój
Bujalska
.....**Ilona Bujalska**.....

Zatwierdzam, dnia 20 czerwca 2024 r.

