

**UCHWAŁA NR XXXI/196/21  
RADY MIASTA JEDLINA-ZDRÓJ**

z dnia 27 maja 2021 r.

**w sprawie regulaminu korzystania z wybiegu dla psów**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15, art. 40 ust. 2 pkt 4 oraz art. 41 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2020 r., poz. 713 z późn. zm.) Rada Miasta Jedlina-Zdrój uchwala co następuje:

§ 1. Przyjmuje się regulamin korzystania z wybiegu dla psów, w brzmieniu określonym w załączniku do niniejszej uchwały.

§ 2. Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta Jedlina-Zdrój.

§ 3. Uchwała podlega ogłoszeniu w Dzienniku Urzędowym Województwa Dolnośląskiego i wchodzi w życie po upływie 14 dni od dnia ogłoszenia.

Przewodnicząca Rady Miasta

**Maja Drapich**

### **Regulamin korzystania z wybiegu dla psów**

1. Regulamin określa zasady korzystania z wybiegu dla psów.
2. Wybieg jest miejscem ogólnodostępnym przeznaczonym do odbywania spacerów i zabaw z psami bez smyczy.
3. Na terenie wybiegu psy powinny znajdować się pod opieką osób dorosłych, które mają obowiązek sprawowania nad nimi stałego i skutecznego nadzoru.
4. Psy należy zapinać na smycz przed opuszczeniem wybiegu.
5. Ze względów bezpieczeństwa psy zachowujące się agresywnie, chore, suczki mające cieczkę nie mogą korzystać z wybiegu.
6. Wyposażenie wybiegu przeznaczone jest dla psów.
7. Podczas wchodzenia na wybieg i przy wychodzeniu z wybiegu należy dokładnie zamykać bramkę wejściową.
8. Należy niezwłocznie sprzątać po swoim psie.
9. Właścicielem obiektu jest Gmina Jedlina-Zdrój. Wszelkie uwagi dotyczące funkcjonowania wybiegu lub jego uszkodzeń można zgłaszać podmiotowi obsługującemu obiekt lub do Urzędu Miasta Jedlina-Zdrój.
10. Wejście na wybieg uważa się za jednoznaczne z zapoznaniem się z niniejszym regulaminem

## **UZASADNIENIE**

W związku z planowanym oddaniem do użytku wybiegu dla psów w Jedlinie-Zdroju istnieje konieczność przyjęcia regulaminu korzystania z przedmiotowego obiektu. Regulamin określa przejrzyste zasady korzystania z wybiegu.

Przyjęcie uchwały jest zasadne.